**UD3 - PRÁCTICA 7 – UML: ASOCIACIÓN**

Crear un proyecto UML llamado Asociación en el que se diseñe un diagrama de clases que modele el proceso de dar de alta a cada una de las personas que se apuntan a una asociación:

* De cada persona interesa saber sus datos básicos: NIF, nombre completo y fecha de nacimiento. Cuando cada nuevo socio se da de alta, se le asigna un código de asociado alfanumérico y se anota la fecha de alta.
* La clase Fecha se modela con tres campos (día, mes y año) de tipo entero.
* La clase Nif se modela con un campo de tipo entero llamado dni y un campo de tipo carácter llamado letra.

Analiza el enunciado anterior y sigue los siguientes pasos para la obtención del diagrama de clases:

1. Extracción de los sustantivos de la descripción del problema.

* Persona.
* Asociación.
* NIF.
* Nombre completo.
* Fecha de nacimiento.
* Nuevo socio.
* Alta.
* Código.
* Fecha de alta.
* Día.
* Mes.
* Año.
* DNI.
* Letra.

1. Selección de sustantivos como objetos/clases del sistema.

* Persona.
* Fecha.
* NIF.

1. Tabla de relación de las clases u objetos con sus atributos.

|  |  |
| --- | --- |
| CLASE | ATRIBUTOS |
| Persona | NIF, Nombre completo, Fecha de nacimiento |
| Socio | Código asociado, fecha de alta |
| NIF | DNI, Letra |
| Fecha | Día, Mes, Año |

1. Obtención de los métodos.
2. Obtener relaciones.
3. Resultado final.

